wxzhoulf

C++ Engineer / Concurrency / Developer Tooling

9710140.xyz | github.com/wxzhoulf

职业概述

6 年以上 C/C++ 开发经验。参与 OpenHarmony Worker 并发模块及 ArkCompiler Toolchain 开发，担任 Worker 模块接口人，聚焦跨线程消息、生命周期、资源管理与稳定性。

技术能力

C / C++、STL；Linux / Windows；GCC、GDB、CMake / Makefile、Git。

多线程、线程同步与任务调度；Worker 生命周期、libuv async、N-API HandleScope、序列化与 trace。

TCP/IP、Socket、WebSocket、CDP；Debugger、Profiler、HeapProfiler；单元测试、XTS / ACTS 与多分支交付。

项目经历

OpenHarmony Worker / 模块接口人

2022.12 - 2025.08

负责 C++ 实现、接口与文档、缺陷闭环和测试回归。设计 workerEnv 回调暂存与触发机制，处理 ContainerScope 上下文适配；完善消息派发与退出边界、句柄初始化和资源释放。

实现 taskpool 并发函数判断能力，协同五个仓库交付；补充序列化兼容性测试，为创建、消息与退出链路设计 trace 埋点。结合单元测试、XTS / ACTS 及多分支回归验证。

ArkCompiler Toolchain / arkdb

2021.09 - 2024.03

参与 CDP 协议处理、调试调优自动化链路和测试建设。实现 Allocation Sampling 协议解析与数据转换；新增 Variable Manager、Stack Manager，支持栈帧、变量和对象属性查看。

QiXu / 个人工程项目

2026.08 - 至今

采用 React、TypeScript、Fastify 与 SQLite，覆盖本地持久化、迁移、备份恢复与数据导出。以 PRD 驱动开发并建立多层测试；使用 AI 辅助实现，本人负责需求、方案取舍、检查、测试与验收。

其他经历

2019.03 - 2021.08：参与物联网与嵌入式项目，负责服务端及 PC 端通信、Qt 客户端、STM32 外设联调与现场交付。